

Extendida:

El Mtro. Jafet Rodríguez es Ingeniero en Sistemas Computacionales y cuenta con una Maestría en Ciencias de la Computación por el Tec de Monterrey Campus Guadalajara, laboró durante 6 años en IBM y su último rol fue como líder internacional de desarrollo donde le reportaban personas de Canadá, Estados Unidos y México, ha sido CoFundador y Director de Tecnología de Quometrics, una de las primeras compañías de Biometría en México.

Es experto en tecnología, desarrollo de apps y videojuegos, realidad aumentada, realidad virtual y la aplicación de estas áreas al entretenimiento, la educación y la medicina. Con más de 15 años de experiencia en la industria y la academia. Ha dirigido 2 proyectos que se presentaron en el CES Consumer Electronic Show 2018 en Las Vegas relacionados con ciudades inteligentes y autos autónomos, y ha publicado múltiples artículos científicos entre los que destacan 2 coautorías en ACM SIGGRAPH. Ha sido un miembro activo de esta asociación y ha fungido como presidente del capítulo de Guadalajara, así como ponente en múltiples conferencias y seminarios en Estados Unidos, Colombia, España y México. Ha sido parte del Consejo Directivo del IJALTI, mentor en programas de Ciudad Creativa Digital y de la Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología y es Embajador de Guadalajara por la Secretaría de Turismo y la Oficina de Visitantes y Convenciones de esta ciudad.

Actualmente es Profesor Investigador, Director de la carrera de Ingeniería en Sistemas y Gráficas Computacionales y Doctorando en Ingeniería con enfoque en Interacción Humano-Computadora, en la Universidad Panamericana Campus Guadalajara.

Resumida:

El Mtro. Jafet Rodríguez es Ingeniero en Sistemas Computacionales y Maestría en Ciencias de la Computación por el Tec de Monterrey, y Doctorando en Ingeniería por la Universidad Panamericana. Es Profesor Investigador y Director de la carrera de Ingeniería en Sistemas en la misma institución. Sus áreas de interés son Interfaces Humano Computadora y Gráficas Computacionales, es experto en desarrollo de apps y videojuegos, realidad aumentada, realidad virtual y la aplicación de estas áreas al entretenimiento, la educación y la medicina.